ПРИЛОЖЕНИЕ А
ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ
ПО ДИСЦИПЛИНЕ «Проектирование пользовательских интерфейсов»

1. Перечень оценочных средств для компетенций, формируемых в результате освоения дисциплины

Код контролируемой компетенции	Способ оценивания	Оценочное средство
ПК-3: Способен проектировать пользовательские интерфейсы и проводить их тестирование	Зачет	Комплект контролирующих материалов для зачета

2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций, описание шкал оценивания

Оцениваемые компетенции представлены в разделе «Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций» рабочей программы дисциплины «Проектирование пользовательских интерфейсов».

При оценивании сформированности компетенций по дисциплине «Проектирование пользовательских интерфейсов» используется 100-балльная шкала.

Критерий	Оценка по 100-балльной шкале	Оценка по традиционной шкале
Студент освоил изучаемый материал, выполняет задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций, может допускать отдельные ошибки.	25-100	*Зачтено*
Студент не освоил основное содержание изученного материала, задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций не выполнены или выполнены неверно.	0-24	*Не зачтено*

3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки уровня достижения компетенций в соответствии с индикаторами

1.Разработка интерфейса в инструментальной среде

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-3 Способен проектировать пользовательские интерфейсы и проводить их тестирование	ПК-3.1 Выполняет разработку интерфейса в инструментальной среде

1. Какие элементы управления используются в интерфейсе (выберите несколько правильных ответов)?
   а) Композиция, цвет, шрифт, пространственное размещение
   б) Сетевые протоколы TCP/IP
   в) Панели свойств и контроля
   г) Меню, кнопки, переключатели, флажки
   д) Окна и пиктограммы

2. Установите правильную последовательность действий при проектировании пользовательского интерфейса:
   А) Сформулировать принципы проектирования
   Б) Изучить стандарты UI
   В) Определить назначение интерфейса
   Г) Согласовать требования к стандартизации

3. Что обеспечивает единообразие и предсказуемость UI?

4. *Файл и/или БТЗ с полным комплектом оценочных материалов прилагается.*