ПРИЛОЖЕНИЕ А
ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ПО ДИСЦИПЛИНЕ «Технологии проектирования программного обеспечения»

1. Перечень оценочных средств для компетенций, формируемых в результате освоения дисциплины

Код контролируемой компетенции	Способ оценивания	Оценочное средство
ПК-1: Способен проектировать программное обеспечение	Экзамен	Комплект контролирующих материалов для экзамена
ПК-3: Способен проектировать пользовательские интерфейсы и проводить их тестирование	Экзамен	Комплект контролирующих материалов для экзамена

2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций, описание шкал оценивания

Оцениваемые компетенции представлены в разделе «Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций» рабочей программы дисциплины «Технологии проектирования программного обеспечения».

При оценивании сформированности компетенций по дисциплине «Технологии проектирования программного обеспечения» используется 100-балльная шкала.

Критерий	Оценка по 100-балльной шкале	Оценка по традиционной шкале
Студент освоил изучаемый материал (основной и дополнительный), системно и грамотно излагает его, осуществляет полное и правильное выполнение заданий в соответствии с индикаторами достижения компетенций, способен ответить на дополнительные вопросы.	75-100	*Отлично*
Студент освоил изучаемый материал, осуществляет выполнение заданий в соответствии с индикаторами достижения компетенций с непринципиальными ошибками.	50-74	*Хорошо*
Студент демонстрирует освоение только основного материала, при выполнении заданий в соответствии с индикаторами достижения компетенций допускает отдельные ошибки, не способен систематизировать материал и делать выводы.	25-49	*Удовлетворительно*
Студент не освоил основное содержание изучаемого материала, задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций не выполнены	<25	*Неудовлетворительно*

или выполнены неверно.		

3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки уровня достижения компетенций в соответствии с индикаторами

1.ФОМ проверки компетенции ПК-1.2

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-1 Способен проектировать программное обеспечение	ПК-1.2 Проектирует программное обеспечение, структуры данных, базы данных, программные интерфейсы

Предоставьте развёрнутые ответы на каждый из вопросов.

1. Описать понятие информационной системы? (ПК-1.2)
2. В чём смысл объектно-ориентированного программирования? (ПК-1.2)
3. В чём смысл гибких (адаптивных) подходов? (ПК-1.2)
4. Каскадный подход в программировании. (ПК-1.2)
5. Методологии, технологии и инструментальные средства проектирования (CASE- средства) (ПК-1.2)

2.ФОМ проверки компетенции ПК-3.1

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-3 Способен проектировать пользовательские интерфейсы и проводить их тестирование	ПК-3.1 Выполняет разработку интерфейса в инструментальной среде

Предоставьте развёрнутые ответы на каждый из вопросов.

1. Прототипирование и макетирование. (ПК-3.1)
2. Пользовательские исследования и тестирование. (ПК-3.1)
3. Инструменты и технологии для дизайна интерфейсов. (ПК-3.1)
4. Инклюзивный дизайн и доступность. (ПК-3.1)
5. Проектирование информационной архитектуры. (ПК-3.1)

3.ФОМ проверки компетенции ПК-3.2

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-3 Способен проектировать пользовательские интерфейсы и проводить их тестирование	ПК-3.2 Составляет тестовые наборы и проводит проверку качества пользовательского интерфейса

Предоставьте развёрнутые ответы на каждый из вопросов.

1. Визуальное программирование. (ПК-3.2)
2. Генетические подходы. (ПК-3.2)
3. Технологические подходы быстрой разработки программ. (ПК-3.2)
4. Экстремальное программирование. (ПК-3.2)
5. Цели структурного программирования. (ПК-3.2)

4. *Файл и/или БТЗ с полным комплектом оценочных материалов прилагается.*